VILNIAUS VALDORFO MOKYKLA

12 kl. METŲ DARBO PROJEKTAS

TECHNOLOGIJŲ KRYPTIES DARBAS

KŪRYBINIO BEI PRGRAMAVIMO DARBO APRAŠAS

„ANDROID OPERACINĖS SISTEMOS PROGRAMĖLĖS KŪRIMAS“

Autorius Žilvinas Tomkevičius

Darbo vadovas Tomas Šiaulys Informacinių technologijų krypties mokytojas

Vilnius

2016

TURINYS

PAGRINDINĖS SĄVOKOS

Android – operacinė sistema, naudojama išmaniuosiuose mobiliuosiuose įrenginiuose

Interface *(angl.)* – vartotojo prieinamumas

C# - programavimo kalba. Tarimas: „si šarp“

SANTRAUKA

Mano metų darbo kryptis yra technologijų. Pasirinkdamas temą „Android operacinės sistemos programėlės kūrimas” išsikėliau tikslą sukurti išmaniajam mobiliajam įrenginiui tinkamą naudoti programėlę. Tikslo sekoje buvo išsikelti uždaviniai: sugalvoti idėją programėlei, t.y. kokią funkcija ji atliks, susipažinti su pagrindiniais Android operacinės sistemos produktų kūrimo principais bei pagerinti programavimo įgūdžius. Kuriant programėlę, buvo įsigilinta į vartotojo prieinamumo *(angl. Interface)* principų kūrimas, susipažinta su programavimo kalbos *C#* pagrindais, taip pat įgauta individualaus ir komandinio darbo patirtis. Buvo sukurtas programėlės prototipas, pritaikytas maisto receptų paieškai, tačiau jis, kol kas, nėra pritaikytas naudojimui visuomenėje.

ĮVADAS

Programėlių išmaniesiems įrenginiams kūrimas – tai viena iš populiariausių informacinių technologijų šakų. Šiuo metu virš 2 milijardų (manoma, kad 2019 metais skaičius viršys 2,5 milijardo) žmonių pasaulyje naudojasi išmaniaisiais mobiliaisiais įrenginiais, todėl naujų technologijų paklausa yra neįsivaizduojamai didelė. Tokios korporacijos kaip „Apple“, „Microsoft“, „Google“ investuoja milžiniškus pinigus į technologijų programėlėms tobulinimą, kūrimą bei geresni vartotojų prieinamumą. Galvojant apie tam tikros paskirties programėlių populiarumą, šiuo metu dominuoja įvairios, greitas paslaugas suteikiančios, programėlės *( „Uber“, „Airbnb“, „Foursquare“)*, socialiniams tinklams bei komunikacijai pritaikytos programėlės *(„Facebook“, „Twitter“, „Instagram“, „Snapchat“)*. Aš, kurdamas programėlę, išsikėliau uždavinius: susipažinti su „Android“ operacinės sistemos programėlių kūrimo principais bei pagerinti asmeninius programavimo įgūdžius. Šie uždaviniai buvo pasiekti ir praktiškai pritaikyti pasiekiant pagrindinį tikslą – sukurti programėlę.

*(MD planavimo lentele)*

1. Temos paieška